

## KÆPHESTE-DERBY - PLAN

Søndag på divisionstræffet holder vi KÆPHESTE-DERBY.

Kæphesten kan være denne: [kæpheste lav selv - Google-søgning](#). Her medbringer gruppen pinde og spejderne medbringer selv en gammel sok.

### Materialer:

(Vejledende, Mette har købt ind og har en plan)

Kæp 80 – 120 cm. afhængig af rytter. Medbringes af gruppen.

Gammel sok – gerne en stor uldsok. Medbringes af spejderen.

Fyld: Pudefyld eller find gerne noget billigt fyld (halm?).

Stof til ører

Snor til at binde om sokken

Perler til øjne og næse

Pailletter eller andet til pynt

Garn til manke

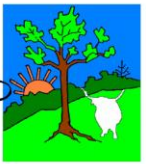
Pap til at vikle manken om

Evt. lidt tykkere snor til sele

Limpistoler

Sakse





## Forhindringsbane:

Banen skal kunne håndtere op til ca. 50 ryttere af gangen. Bør være bred i starten med dubletter af forhindringerne og kan snævres ind senere på løbet, når feltet spredes.

### Planlagte materialer/aktiviteter – Henning medbringer

- Start- og målbanner i stativ
- Vimpler på snor
- Starter med horn
- Markering (kegler, markeringsbånd)
- Rafter man skal over eller under
- Vandgrav (rafteramme med presenninger over og evt. halmballer i enderne til passage) – skal fyldes med vandslange.
- Presenning med sæbe og viftevander
- Spring (Henrik medbringer)
- Balancegang?
- Halmballe-forhindring
- Spejdere på sidelinjen med vandpistoler
- Hesten skal sættes og man skal løbe efter vand til hesten, inden man kan fortsætte
- Kravle under presenning?
- Mål-banner
- Spejderne viftes i mål af person med målflag (sort-hvid som ved motorløb)



Efter hvert heat kåres 1., 2. og 3. hurtigste hest. Her skal bruges:

- Sejrsskammel
- Præmierosetter (ca. 45 stk.) – Mariane fra Wagandoo har lavet disse
- Kamera

## Forberedelse

Troppen forbereder bane m.v. lørdag. Ud over forhindringer, skal der forberedes:

- Start- og målbanner skal males
- Der skal forberedes radioreklameindslag, som kan annonceres under løbets pauser

## Tidsplan

Hovedparten af banen klargøres allerede lørdag som del af troppens aktivitet.

08.30 Morgensamling

09.00 Kæpheste workshop + klargøre bane – de sidste forberedelser

10.00 Løb starter og vindere kåres

12.00 Frokost

## Heats:

| Heat # | Deltagere              | Ca.antal | Handicap                                                       |
|--------|------------------------|----------|----------------------------------------------------------------|
| 1      | Familiespejd           | 4        |                                                                |
| 2      | Mikro – 0. klasse      | 32       |                                                                |
| 3      | Mikro – 1. klasse      | 32       |                                                                |
| 4      | Mini – 2. klasse       | 40       |                                                                |
| 5      | Mini – 3. klasse       | 40       |                                                                |
| 7      | Junior – 4. klasse     | 37       | Alle der ikke har børstet tænder til morgen starter 10 m foran |
| 8      | Junior – 5. klasse     | 37       |                                                                |
| 9      | Trop – 6. og 7. klasse | 37       |                                                                |
| 10     | Trop – 8. og 9. klasse | 37       | Alle der har en kæreste får en gulerod på pind                 |
| 11     | Senior                 | 23       |                                                                |



|    |                                             |    |                                                  |
|----|---------------------------------------------|----|--------------------------------------------------|
| 14 | Ledere/forældre –<br>fam.spejd, mikro, mini | 50 | Alle uden cowboyhat løber med en hånd på hovedet |
| 15 | Ledere – junior, trop, øvrige               | 46 |                                                  |

Find selv på flere handicaps 😊.

## Kommentatorer

Til derbyet skal være nogle kommentatorer.

Når spejderne har lavet deres hest, skal de udfylde et kort med oplysninger:

- Navn på spejderen
- Klassetrin i skolen
- Spejdergruppe
- Navn på hesten
- Særlige kendetegn for hesten (helt kort, f.eks. elsker lagkage eller regnbuer, hader at stå tidligt op)

Kommentatorerne kan lave live-interviews og høre løberne om taktikken eller hvordan løbet var.

Deltagerne til næste heat skal kaldes ind løbende.

## Reklameindslag – forberedes af tropsspejderne

Man kan lave reklamer live med mikrofonerne. Inspiration er westerntema samt det klassiske brætspil Derby.

Der kan laves hestevrinsk og reklame for f.eks.

- A/S Hesteagenturet – køber hesten, hvis den er halt (dog ikke heste redet af stjernejockey)
- Den lokale bedemand – priser så lave at det er til at dø af grin af
- Tyggeskrå
- O.m.a.

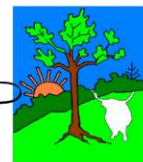
## Registrering og løbsnumre

Kortet afleveres ved dommerbord, som noterer hest # på kortet og udleverer samme nummer til løberen til at sætte på T-shirten. Oplysningerne registreres i et Google sheet hurtigst muligt.

Oplysningerne kan så bruges af kommentatorerne. *"I næste løb skal vi særligt holde øje med NN med hesten NN, som har været på månen". Vinderen af dette løb er NN fra NN gruppe".*

## Andre gimmicks:

- Udrykning af læger i kitler med bårer i forbindelse med styrt
- Dopingkontrol – (samme læger)
- (heste)-pærer smidt på banen – ryddes af et par kommunalt ansatte med kost og fejebakke



## Bemanding:

| Rolle                                                          | Antal personer |
|----------------------------------------------------------------|----------------|
| Speakere                                                       | 3              |
| Starter med horn                                               | 1              |
| Målflag + registrere vindere + sejrsskammel/udlevere rosetter  | 4              |
| Hest                                                           | 2 + 1 hjælper  |
| Andre gimmicks: Førstehjælp + dopingkontrol+ kommunalt ansatte | 2              |
| Udlevere startnumre + indsamle igen                            | 3              |
| Registrere løbere på computer                                  | 4              |
| Dommere/hjælpere på ruten/sikkerhed                            | 3              |
| <b>Total antal</b>                                             | <b>23</b>      |

